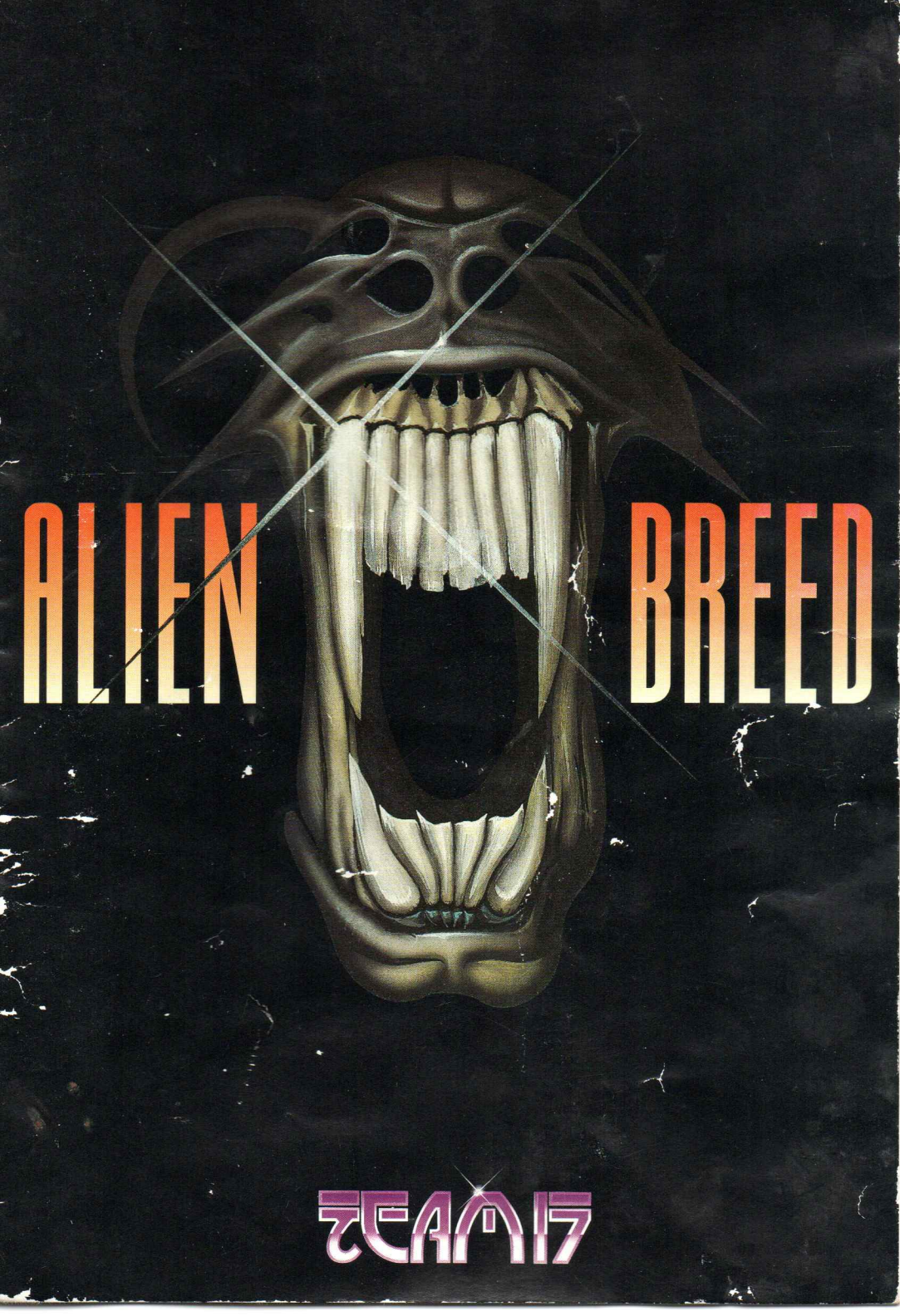

ALIEN BREED
TEAM 17

FRANCAIS

Instructions de Chargement

Pour jouer à ALIEN BREED mettez votre machine en route. A l'invite C: mettez le disque numéro un dans le lecteur A: et tapez A:(retour). Lorsque vous voyez une invite A: tapez install. Le programme s'installera sur votre Disque dur. Non seulement le programme s'installera mais vous pourrez également configurer le jeu. Suivez les instructions sur l'écran.

Systeme Necessaire

Alien Breed a besoin de 640k minimum pour fonctionner. Si vous utilisez une carte son Sound Blaster le jeu fonctionnera avec 640k mais il vous faudra 1 mo de mémoire pour entendre les échantillons. Alien Breed fonctionnera sur un 286 20Mhz mais nous recommandons d'utiliser ce programme sur un 386 33Mhz. Le programme soutient uniquement VGA et SVGA.

Presentation de L'IPC

L'IPC ou régiment interplanétaire est une élite de mercenaires à la peau dure qui ont été rassemblés par la Fédération Planétaire pour maintenir la paix et l'ordre dans tout l'univers. Leur temps est employé à poursuivre des pirates, enquêter sur les réseaux de narcotiques et prendre les saboteurs. Les IPC, en équipes de deux, sont un ennemi à la mesure de la plupart sinon de tous les colonistes et même la majorité des hors-la-loi les respectent bon gré mal gré. Johnson et Stone, membres de l'IPC, faisaient un voyage de routine : ils patrouillaient une partie relativement tranquille du réseau Intex sur le bras externe de la galaxie. Après six mois de patrouille ils rentraient au siège de l'IPC pour un repos bien mérité. Leur engin, IPCC Miraculous, est une petite machine compacte extrêmement facile à manoeuvrer mais légèrement armée. Bien sûr ils ne s'attendaient pas à avoir d'ennuis dans ce secteur de l'univers, et surtout pas durant leur retour chez eux...

Systemes Intex

Intex Systems était le nom derrière un grand nombre de développements technologiques de cette période. Ils étaient responsables de l'énorme augmentation de la colonisation et de la plupart des stations informatisées complexes et des stations gérées par des droides. La plupart des bases ont des ordinateurs Intex disponibles offrant de nombreux services aux utilisateurs dont la toute dernière mode : le tennis, mais aussi de nouvelles armures, des coffrets de soins d'urgence, des munitions, etc. qui sont immédiatement disponibles grâce à l'unité de déplacement de la matière. Le centre de recherches Intex numéro 4 (ISRC-4) était l'un d'entre eux. Ses nombreux scientifiques travaillaient sur de nouveaux systèmes de sécurité dont la nature reste un secret très bien gardé. Il semblait bizzare que même l'IPC ne sache pas se qui se passait dans ces stations. Tout ce qu'on leur donnait était une vague carte de l'agencement du pont.

Controle des Membres de L'IPC

Vous pouvez contrôler les deux joueurs par l'intermédiaire de deux manettes de jeu, ou bien un joueur peut utiliser une manette alors que l'autre utilise le clavier. Il n'est pas possible de manoeuvrer Johnson et Stone sur le clavier. Il suffit d'appuyer sur la manette/le clavier dans la direction où vous voulez aller. Le bouton feu/touche action envoie un jet de munitions avec l'arme courante. Vous pouvez acheter des armes aux consoles informatiques situées sur les ponts en utilisant les billets que vous avez rassemblés. Pour activer une console, avancez-vous dans sa direction et appuyez sur la barre d'espacement ou sur le 2ème bouton feu de votre manette (si vous en avez un). Vous utilisez alors la console avec la manette/clavier et le curseur à l'écran. Les joueurs ont une quantité d'énergie définie (représentée par une barre d'énergie) qui diminue dès le départ du jeu. Vous perdez de l'énergie durant les batailles et par l'utilisation des systèmes de sécurité, sans mentionner les flaques d'acide sur le pont technique. Vous pouvez vous recharger en énergie en trouvant les coffrets de soins d'urgence situés partout dans la station ou bien vous pouvez en commander un sur la console. Attendez-vous à trouver des dispositifs de sécurité comme les portes anti-incendie (une fois fermées ne se rouvrent pas), des portes d'énergie à sens unique et autres une fois que vous serez à bord, mais à cause des règlements de sécurité et des restrictions nous ne pouvons pas vous en dire plus. Ce que nous croyons comprendre est que l'ordinateur du système central d'ISRC-A (LNET) est absolument intact. Il pourra peut-être vous aider. Vous pouvez acheter une petite carte portable de l'agencement du pont si vous avez assez d'argent. Vous pourrez l'utiliser en appuyant sur 'M' sur votre

clavier. En appuyant de nouveau sur 'M' vous finirez votre séance carte. Plus la carte est proche d'une console Intex, mieux elle fonctionne à cause des orages magnétiques. Lorsque vous achetez des armes supplémentaires vous pouvez choisir entre les armes actuellement disponibles en appuyant sur le numéro 1 pour le Joueur 1 et sur le numéro 0 pour le Joueur 2. Différentes armes ont différents effets. C'est au joueur de décider quelle est la meilleure arme dans une situation donnée.

Menus et Options de Jeu

Le jeu offre plusieurs options sélectionnables une fois qu'il fonctionne. Vous pouvez les sélectionner avec la manette/le clavier utilisé en même temps que le bouton feu/touche action. Voici les options :

Un/deux joueurs

Le jeu se joue à un/deux joueurs. En mode un joueur vous pouvez utiliser la manette ou le clavier, en jeu à deux vous pouvez utiliser soit deux manettes soit le clavier pour un joueur et la manette pour l'autre. Il n'est pas possible de joueur un jeu à deux exclusivement sur le clavier.

Remarque: si vous utilisez le clavier pour contrôler un des personnages du jeu, vous aurez besoin d'une liste des touches et de leur fonction.

Touches curseur	(Haut/Bas/Gauche/Droite)
Majuscules droite	Bouton feu
1	Choisir l'arme du joueur 1
0	Choisir l'arme du joueur 2
M	Choisir le scanner personnel
Esc	Terminer le jeu
F1	Sortie sur DOS

Vous pourrez changer les touches pour d'autres qui vous conviennent mieux dans l'environnement du jeu.

View High Score Table (Visualisation des scores élevés)

Cette option vous permet de voir les dix scores les plus élevés de la journée

Share Credits ON/OFF (partage des billets OUI/NON)

Cette caractéristique permettra à Johnson et Stone de rassembler des billets individuellement ou en équipe, que l'on appelle la mise en commun des ressources.

Start Game (début du jeu)

Le jeu démarre avec les options actuellement sélectionnées.

Le jeu présente une séquence complète attract/démo si vous le laissez seul, qui vous ramène ensuite au menu.

Astuces pour Mieux Profiter du Jeu

Alien Breed est un excellent jeu pour un joueur mais (comme la plupart des choses dans la vie) est encore plus intéressant si vous y jouez avec un ami! L'option deux joueurs est hautement recommandée. Il vous est aussi recommandé de jouer en équipe et de vous couvrir l'un l'autre autrement votre survie n'est pas garantie (non pas qu'elle soit garantie de toute façon !). Alien Breed possède une formidable gamme d'atmosphères sonores. Pour en profiter au maximum, montez le volume.



Marwood House, Garden Street,
Wakefield, West Yorks, England. Tel: 0924 201846.